

Qualifier le mouvement d'un objet

Systeme

Pour étudier un mouvement, il est nécessaire de préciser le système considéré, c'est-à-dire le corps qu'on étudie.

Lorsque le système n'est pas ponctuel, on peut quand même l'assimiler à son **centre de gravité** G , où se trouve concentrée toute la masse du système.

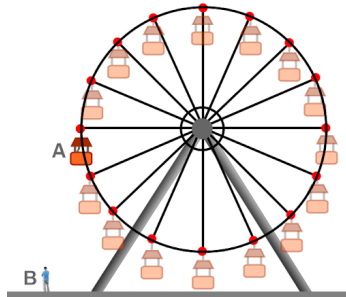
Allure de la trajectoire

La trajectoire d'un objet permet de visualiser l'ensemble des points par lesquels l'objet est passé (ou va passer) lors de son mouvement.

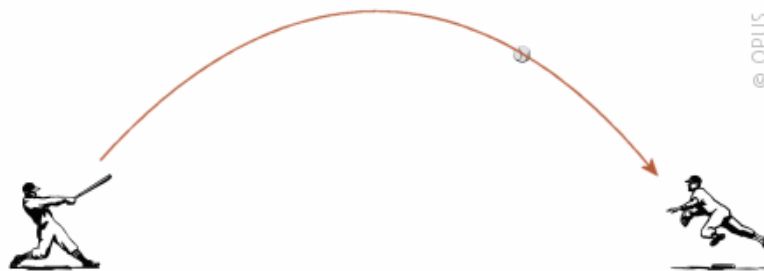
Une trajectoire est **rectiligne** lorsque l'objet se déplace en ligne droite.



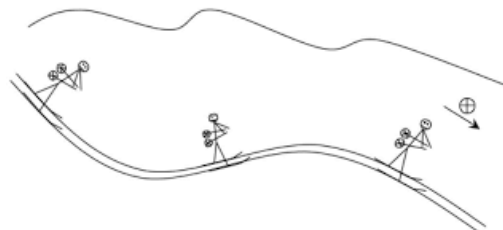
Elle est **circulaire** lorsque l'objet se déplace en cercle.

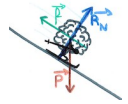


Elle est **parabolique** lorsqu'elle forme une parabole.



Plus généralement **curviligne** lorsqu'elle est quelconque.



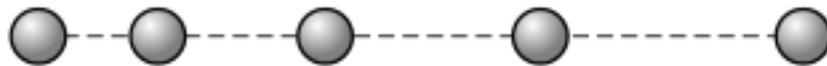


Nature du mouvement

Le mouvement d'un objet peut être **uniforme**, lorsque l'objet avance à vitesse constante.



Il peut être **accélééré** lorsque l'objet va de plus en plus vite.



Il peut aussi être **décélééré** lorsque l'objet va de moins en moins vite.

